

ROMANIANIAN ESPORTS LEAGUE

Lenovo. **LEGION**  *Hellcase*



PLAYER HANDBOOK

Regulament oficial al turneului "Romanian Esports League"
06.03.2021 – 19.06.2021

I. SECȚIUNEA 1. ORGANIZATORUL TURNEULUI

1.1 Organizatorul turneului "Romanian Esports League" (denumit în continuare "Turneul") este S.C. Nexus Gaming S.R.L. (denumită în continuare „Organizator”) înregistrată în conformitate cu legea Română, cu sediul social în România, Bd. Tudor Vladimirescu, Nr. 45, Subsol 2, Sector 5, București, înregistrată la Oficiul Național al Registrului Comerțului sub nr. J40/13872/2018, reprezentată legal de Dl. Al Zu Bi Jad Florin, cont bancar RO60INGB0000999908188668, deschis la ING Bank, sucursala 13 Septembrie, +40726358463, +40769621982;

II. SECȚIUNEA 2. REGULAMENTUL TURNEULUI

2.1 Turneul se va desfășura conform prevederilor prezentului regulament oficial („Regulamentul”) care este obligatoriu pentru toți Participanții. Prin participarea la acest Turneu se prezumă cunoașterea și respectarea integrală, expresă și neechivocă a tuturor termenilor, condițiilor și prevederilor Regulamentului și acordul Participantului. Participanții se obligă să respecte și să se conformeze tuturor termenilor, condițiilor și prevederilor prezentului Regulament.

2.2 Regulamentul este întocmit și făcut public conform legislației aplicabile în România și este disponibil în mod gratuit oricărui participant, în format electronic pe romanianesportsleague.ro/regulament.

2.3 Potrivit liberei decizii a Organizatorului, Turneul poate fi mediatizat în scopul informării publicului, inclusiv prin intermediul unor materiale publicitare și/sau cu rol informativ. Informațiile pe care astfel de materiale le pot conține vor fi interpretate în conformitate cu prevederile prezentului Regulament.

2.4 Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica și/sau completa oricând Regulamentul, precum și dreptul de a suspenda și/sau înceta/întrerupe/prelungi oricând Turneul, cu condiția înștiințării prealabile a Participanților cu privire la orice modificare a vreuneia din prevederile acestuia. Orice modificări/completări aduse prevederilor acestui Regulament vor fi cuprinse în acte adiționale care vor fi comunicate către public prin actualizarea Regulamentului și publicarea Regulamentului în forma actualizată pe pagina romanianesportsleague.ro/regulament, cu cel puțin 24 ore înainte ca acestea să intre în vigoare.

III. SECȚIUNEA 3. ARIA DE DESFĂȘURARE ȘI DURATA CAMPANIEI

3.1 Turneul este organizat pe teritoriul României în conformitate cu prevederile prezentului Regulament.

3.2 Turneul se desfășoară în perioada 06.03.2021 - 19.06.2021. Perioada de înscriere a echipelor în turneu va fi între 25.02.2021 – 06/13/20/27.03.2021, ora 12:59.

IV. SECȚIUNEA 4. TERMINOLOGIA REGULAMENTULUI TURNEULUI

FaceIT - este o platformă independentă utilizată pentru desfășurarea competițiilor online în cadrul jocurilor video.

Discord - este o platformă de comunicare online de tip chat și voce utilizată pentru comunicarea în cadrul competițiilor de jocuri video.

Finala LAN - reprezintă etapele finale ale competiției care se desfășoară în cadrul locațiilor specificate.

Hack-uri - reprezintă modalități prin care participantul poate trișa sau poate influența sistemul de joc în avantajul său.

Livestream - reprezintă o transmisiune online în timp real al meciurilor jucate în cadrul turneului.

Twitch - este o platformă de live streaming online.

Echipă profesionistă – este reprezentată de o organizație în cadrul jocurilor electronice și este plătită pentru performanță de către aceasta.

Jucător profesionist – joacă în cadrul unei echipe/organizații de jocuri electronice și este plătit pentru performanța sa.

V. SECȚIUNEA 5. INFORMAȚII GENERALE DESPRE TURNEU

5.1 Participarea în cadrul Turneului nu presupune plățirea unei taxe de către participanți.

5.2 Participarea în acest turneu este opțională.

5.3 Desfășurarea turneului:

5.3.1. Website de prezentare al turneului: <https://www.romaniansportsleague.ro/>;

5.3.2. Platformă de înregistrare pentru turneu:

<https://www.faceit.com/en/organizers/e79210da-0a32-4ec8-b2f7-596ef9432e26/Romanian%20Esports%20League>(denumită în continuare "Faceit");

5.3.3. Canal pentru întrebări, probleme in-game și reclamații:

<https://discord.gg/vVrDMf2>;

5.3.4. Loc de desfășurare al semifinalei: Online

5.3.5. Loc de desfășurare al finalei: Bucuresti / Online

5.3.6. Echipele ramase din sezonul 2 Romanian Esports League sunt: Nexus Gaming si Puscasii. Echipa Puscasii se va numi in sezonul 3 Romanian Esports League KTRL Knights.

5.3.7. Sezonul 3 al Romanian Esports League vine intr-un format liga de 10 echipe. 2 echipe provin din sezonul anterior, 6 echipe se califica in urma celor 4 faze de calificari si 2 echipe vor fi supuse la votul publicului. Formatul ligii este: o grupa de 10 echipe unde primele 6 vor juca mai apoi in play-off intr-un format double elimination.

5.4 Informarea participanților: Participanții vor fi informați cu privire la regulile și datele turneului pe website-ul turneului (<https://www.romanianesportsleague.ro/>) și pe canalul folosit pentru întrebări, probleme in-game și reclamații al turneului (<https://discord.gg/vVrDMf2>).

5.5 Programul turneului:

- Perioada de înregistrare a echipelor în turneu: 25.02.2021 – 06/13/20/27.03.2021, ora 12:59;
- Prima fază a calificărilor online: 6 martie - de unde se califica o echipa
- A doua fază a calificărilor online: 13 martie - de unde se califica o echipa
- A treia fază a calificărilor online: 20 martie - de unde se califica doua echipe
- A patra fază a calificărilor online: 27 martie - de unde se califica doua echipe
- Etapă online - săptămâna 1: 17 aprilie;
- Etapă online - săptămâna 2: 25 aprilie;
- Etapă online - săptămâna 3: 1 mai;
- Etapă online - săptămâna 4: 8 mai;
- Etapă online - săptămâna 5: 15 mai;
- Etapă online - săptămâna 6: 22 mai;
- Etapă online - săptămâna 7: 29 mai;
- Etapă online - săptămâna 8: 5 iunie;
- Etapă online - semifinală: 12 iunie;
- Etapă LAN / online – finală: 19 iunie;

5.6 Reguli pentru buna desfasurare a Turneului:

Echipele trebuie sa fie pregatite cu 15 minute inainte de ora stabilita inceperii meciului.

Echipele trebuie sa faca Picks and Bans cu 10 minute inainte de ora stabilita inceperii meciului. In cazul in care aceasta regula nu este respectata, echipa o sa fie penalizata cu 10% din prizepool.

Jucatorii trebuie sa foloseasca TAG-ul echipei/organizatiei in nume, sa nu foloseasca un surplus de litere sau cifre in numele sau si, de asemenea, sa nu foloseasca un nume indecent sau ofensator. In cazul in care aceasta regula nu este respectata, echipa o sa fie penalizata cu 10% din prizepool / echipa o sa fie descalificata.

Echipele inscrise nu au voie sa foloseasca un nume indecent sau ofensator. In cazul in care aceasta regula nu este respectata, echipa o sa fie descalificata.

Echipele inscrise nu au voie sa modifice in nici un fel compozitia echipei pe durata turneului. Slotul echipei apartine capitanului, iar in cazul in care echipa nu intra in retrogradari, pentru participarea in urmatorul sezon este necesara pastrarea a 3 din cei 5 jucatori din compozitia initiala a echipei.

VI. SECȚIUNEA 6. DESCRIEREA ETAPELOR TURNEULUI ȘI A CONDIȚIILOR DE ÎNSCRIERE

VI.1 Pentru a participa la turneu, un jucător trebuie sa facă parte dintr-o echipa. Echipa va fi alcătuită din 5 membrii și o rezerva (opțional). În cazul în care o echipă nu reușește să reunească numărul minim de 5 membrii, înscrierea acesteia va fi retrasă.

VI.2 Calificările online se vor desfășura pe platforma FacelT.com în 4 etape de calificare pe 6,13,20 si 27 martie.

VI.3 Fiecare echipă va fi reprezentată de către un căpitan, iar acesta va fi legatura dintre echipă și organizatori.

VI.4 După ce căpitanul creează o echipă prin intermediul platformei FacelT, el va primi un link pe care-l va putea distribui tuturor jucătorilor pe care dorește să-i invite în echipă. Acesta trebuie să se asigure că fiecare membru din echipa sa este:

Eligibil pentru turneu, conform termenilor acestui Regulament prezentați în special în secțiunea 6 și secțiunea 7;

Eligibil ca vârstă;

Membru al unei singure echipe înscrise în turneu;

VI.5 Fiecare membru înscris într-o echipă de către un capitan este obligat să accepte și să respecte termenii prezentului Regulament Oficial.

VI.6 Înscrierea în calificările online

Această etapă din cadrul turneului este alcătuită din 4 faze de calificari, iar modul de joc este single elimination. Prima fază se va desfășura pe data de 6 martie, a doua pe data de 13 martie, a treia pe data de 20 martie si a patra pe data de 27 martie.

Cele 8 echipe calificate în etapa online vor juca în perioada 17 aprilie - 5 iunie în format Round Robin. Primele 4 echipe din clasament se vor califica în semifinala ce se va desfășura online.

Setări de joc:

- Hărți: Inferno, Train, Mirage, Nuke, Overpass, Dust 2, Vertigo.
- Setările de pe server vor fi cele oficiale, iar serverele vor rula pe 128 tick.
- Platforma: servere custom, configurate de către Organizatorul turneului
- Mod de joc: 5 vs 5
- Tipul meciului: BO1 (Best of one)

VI.7 Parcurgerea etapelor online:

Cele 8 echipe calificate în etapa online vor juca în perioada 17 aprilie - 5 iunie în format Round Robin. Primele 4 echipe din clasament se vor califica în semifinala ce se va desfășura online.

Participanții accepta în mod expres și neechivoc faptul că organizatorul va descalifica din turneu orice participant cu vârsta între 16-18 ani care nu va prezenta acordul expres, în scris, al părinților menționat la secțiunea VII. 1 de mai jos.

Setări de joc:

- Hărți: Inferno, Train, Mirage, Nuke, Overpass, Dust 2, Vertigo.
- Setările de pe server vor fi cele oficiale, iar serverele vor rula pe 128 tick.
- Platforma: servere custom, configurate de către Organizatorul turneului
- Mod de joc: 5 vs 5
- Tipul meciului: BO1 (Best of one)

VI.8 Parcurgerea semifinalei Online

Semifinala se va desfășura Online pe data de 12 iunie, iar cele mai bune 2 echipe vor merge mai departe în marea finală din București.

Setări de joc:

- Hărți: Inferno, Train, Mirage, Nuke, Overpass, Dust 2, Vertigo.
- Setările de pe server vor fi cele oficiale, iar serverele vor rula pe 128 tick.
- Platforma: servere custom, configurate de către Organizatorul turneului
- Mod de joc: 5 vs 5
- Tipul meciului: BO3 (Best of three)

VI.9 Finala LAN

Finala se va desfășura în București / online pe data de 19 iunie. Vor participa cele 2 echipe calificate din semifinala.

Setări de joc:

- Hărți: Inferno, Train, Mirage, Nuke, Overpass, Dust 2, Vertigo.
- Setările de pe server vor fi cele oficiale, iar serverele vor rula pe 128 tick.
- Platforma: servere custom, configurate de către Organizatorul turneului
- Mod de joc: 5 vs 5
- Tipul meciului: BO5 (Best of five)

VI.10 Participanții calificați în etapa online au următoarele obligații față de Organizatorii turneului:

Fiecare Participant calificat își dă acordul, în mod expres și neechivoc, cu privire la colectarea și prelucrarea de către Organizator a informațiilor privind contul personal de Facebook, adresă de e-mail, număr de telefon, discord, imaginea și vocea sa, ultimile doua fiind colectate în materiale foto și video.

Acordul de stocare și prelucrare a datelor precum conținut media (foto, video) în alte scopuri decât cele anterior menționate, respectiv: reclamă, marketing și publicitate. Informații privind prelucrarea datelor cu caracter personal sunt prezentate în Anexa 1 al acestui Regulament.

Echipele calificate trebuie să trimită o poză cu fiecare jucător făcute într-un **studio profesionist de poze**. (exemplu: <https://imgur.com/a/fqkRYZ7> - exemplul este din 2016 calitatea trebuie să fie peste nicidecum sub. Nu vom accepta pozele făcute cu telefonul în sezonul 3).

Dacă pozele nu sunt trimise peste o săptămână de la calificare, echipa respectivă riscă o penalizare de -10% din premiul câștigat. (+10% pe fiecare zi întârziată) Dacă după 12 zile de la calificare, pozele nu sunt trimise, atunci se va organiza încă un qualifier și echipa respectivă o să fie descalificată.

Etapele online vor fi transmise live pe canalul oficial de YouTube și Twitch al Organizatorului, iar acesta va fi singurul canal de transmisie live. Echipele calificate, jucătorii acestora, cât și oamenii din staff-ul de organizare al echipelor nu pot face transmisie live în paralel cu transmisia Organizatorului, așadar restream-ul este interzis.

Totii participanții sunt obligați să stea pe Teamspeak-ul oficial Romanian Esports league pe parcursul etapelor online.

Totii participanții sunt obligați să folosească Modelul default al caracterului din joc.

VI.11 Participanții calificați în finală au următoarele obligații față de Organizatorii turneului:

La sosirea echipelor în București pentru finala LAN, acestea sunt obligate să respecte programul de desfășurare al evenimentului. În caz de neprezentare, echipa riscă descalificarea din turneu.

Participanții au obligația de a se prezenta la ședințele de media programate pe durata LAN-ului. În caz de neprezentare, participanții riscă o penalizare de -10% din premiul câștigat.

Fiecare jucător o să trebuiască să folosească căști in-ear asigurate de către organizator în finală. (Dacă o să se facă LAN)

Participanții au obligația de a participa la interviuri în cadrul transmisiei LIVE.

Participanții nu pot părăsi locația LAN-ului, fără acordul operatorului de meciuri. Prin încălcarea acestei reguli echipa riscă descalificarea.

Reprogramarea datei și orei unui meci este strict interzisă de către jucători.

Finala LAN o să fie transmisă live pe canalul oficial de YouTube și Twitch al Organizatorului, iar acestea vor fi singurele canale de transmisie live. Echipele calificate, jucătorii acestora, cât și oamenii din staff-ul de organizare al echipelor nu pot face transmisie live în paralel cu transmisia Organizatorului, așadar restream-ul este interzis.

Totii participanții sunt obligați să stea pe Teamspeak pe tot parcursul etapei offline.

Totii participanții sunt obligați să folosească Modelul default al caracterului din joc.

VII. SECȚIUNEA 7. DREPTUL DE PARTICIPARE

VII.1 În cadrul turneului poate participa orice persoană fizică aptă, cu vârsta minimă de 18 ani, cetățeni români sau străini, rezidenți sau cu domiciliul sau reședință, chiar și temporară, în România, , care au acceptat termenii și îndeplinesc condițiile prezentului Regulament. În mod excepțional, pot participa și persoanele care au împlinit 16 ani, dacă există acordul expres, în scris, al părinților.

VII.2 Fiecare persoană care participă la acest Turneu trebuie să facă parte dintr-o echipă, iar fiecare echipă să aibă un căpitan care va fi responsabil de înscrierea respectivei echipe în turneu.

VII.3 Nu au dreptul de a participa la acest turneu următoarele categorii de persoane:

Persoanele care nu respectă Secțiunea 6 și termenii acestei secțiuni;

VII.4 Participanții acestui turneu au următoarele drepturi:

i. Dreptul de primii informații despre acest turneu în concordanță cu termenii prezentului Regulament

ii. Dreptul de a primi premiile ("Recompensa") dacă participantul și echipa sa sunt recunoscute drept câștigătoare în concordanță cu termenii prezentului Regulament și a secțiunii 8

iii. Coach-ul are dreptul de a sta pe server doar dacă da record in-game + audio. (Desktop audio+Mic audio)

iii. Alte drepturi prevăzute de regulament.

VII.5 Participanții acestui turneu au următoarele obligații:

Să citească și să accepte regulamentul turneului pe durata desfășurării acestuia.

Să ofere Organizatorului turneului informații în concordanță cu prezentul regulament, atâta timp cât nu sunt contradictorii cu legislația României.

Alte obligații prevăzute de regulament.

VII.6 Organizatorul își rezervă dreptul de a lua toate măsurile pentru a preveni înscrierea în Turneu, precum și dreptul de a elimina din Turneu orice persoană care nu respectă condițiile specificate în această secțiune.

VII.7 Dacă sunt identificate persoane care au influențat sau care au facilitat câștigarea de premii în cadrul Turneului, încălcând prevederile prezentului Regulament, Organizatorul are dreptul de a cere restituirea premiilor astfel câștigate și de a acționa în instanță respectivele persoane, atât prin acțiuni civile, cât și prin plângeri penale, în vederea recuperării prejudiciilor cauzate.

VII.8 Organizatorul își rezervă dreptul (i) de a anula orice participare la Turneu care se efectuează prin încălcarea prezentului Regulament și (ii) de a refuza acordarea premiilor în cazul constatării unor asemenea situații.

VII.9 Orice încercare de fraudare se soldează cu eliminarea Participantului în cauză din Turneu și cu sesizarea organelor de cercetare penală, Organizatorul rezervându-și dreptul de a decide modalitatea prin care va informa respectivul participant cu privire la această decizie. Totodată, în cazul descoperirii oricăror neconcordanțe între datele furnizate Organizatorului (de către oricare dintre Participanți) și realitate, respectiva participare se soldează cu eliminarea participantului în cauză din Turneu, fără îndeplinirea vreunei formalități înaintea Participanților.

VIII. SECȚIUNEA 8. DETERMINAREA CÂȘTIGĂTORILOR ȘI ACORDAREA PREMIILOR

VIII.1 La sfârșitul Turneului va exista o singură echipă câștigătoare, aceasta fiind cea care reușește să avanseze din toate etapele prezentate în secțiunea 6.

VIII.2 Organizatorul va acorda un premiu echipei câștigătoare, cea care avansează din Finala LAN, un premiu echipei care se clasează pe locul 2, cea care pierde Finala LAN, plus premii echipelor care se clasează pe locul 3 și 4, echipele care au pierdut semifinalele. Acordarea premiilor se va realiza în termen de 90 de zile de la finalizarea Turneului, așa cum este menționat în prezentul Regulament.

VIII.3 Echipele câștigătoare, prin intermediul căpitanului echipei, sunt responsabile de împărțirea premiului, dacă este cazul, între membrii respectivei echipe. Organizatorul este responsabil doar de înmânarea premiului către căpitanul echipei.

VIII.4 Fondul de premii al turneului ("Recompensa") este reprezentat de:

- Locul 1 – 11.000\$ per echipa
- Locul 2 – 5.000\$ per echipa
- Locurile 3 și 4 – 1.500\$ per echipa
- Locurile 5 și 6 – 500\$ per echipa

VIII.4.1 Valoarea estimativa (in Lei) totală a premiilor este de 70608.6 LEI și este explicată în tabelul de mai jos incluzând taxele aferente impozitării premiilor în concordanță cu legislația României.

Premiu	Cantitate	Valoare premiu (Lei)	Valoare neimpozabila (Lei)	Baza pentru calcul impozit (Lei)	Cota impozit (%)	Impozit aferent (Lei)	Valoare finala premiu (dupa taxe) (Lei)
Premiul 1 (echivalentul a 11000 USD per echipa)	1	45130	600	44530	10%	4453	40077
Premiul 2 (echivalentul a 5000 USD per echipa)	1	20514	600	19914	10%	1991.4	17922.6
Premiul 3 (echivalentul a 1500USD per echipa)	2	6154	600	5554	10%	555.4	4998.6
Premiul 4 (echivalentul a 500USD per echipa)	2	2051	600	1451	10%	145.1	1305.9
Valoare totala							70608.6

VIII.4.3 Organizatorul este responsabil de plata intergrală a premiilor.

VIII.4.4 Valoarea premiilor va fi calculată la cursul ING din ziua plății și se va realiza prin transfer bancar în contul câștigătorilor.

IX. SECȚIUNEA 9. COMPORAMENTUL PARTICIPANȚILOR

IX.1 Participanții trebuie să respecte spiritul fair play-ului și să ia la cunoștință toate procedurile detaliate în secțiunea VI de mai sus.

IX.2 Comportamentul agresiv, cât și insultele către alți Participanți sau către Organizator vor duce la descalificarea echipei din turneu.

IX.3 Toate formele de fraudă (hack-uri) sunt strict interzise în timpul meciului și vor fi persecutate prin descalificare.

IX.4 Dacă participanții folosesc hack-uri, programe automate sau completează pentru a avantaja sau dezavantaja alți participanți atât în cadrul turneului cât și în afara acestuia, vor fi descalificați.

IX.5 Organizatorul turneului își rezervă dreptul de a decide liber asupra oricăror situații care nu au fost menționate în prezentul regulament.

X. SECȚIUNEA 10. TAXE ȘI IMPOZITE

Organizatorul se obligă să calculeze, să rețină, să declare și să vireze impozitul datorat pentru veniturile constând în premiile acordate câștigătorilor în conformitate cu prevederile art. 110 din Codul Fiscal aprobat prin Legea nr. 227/2015, cu modificările și completările ulterioare, orice alte obligații de orice altă natură, în legătură cu acestea, fiind în sarcina exclusivă a câștigătorilor.

XI. SECȚIUNEA 11. LIMITAREA RĂSPUNDERII

XI.1 Organizatorul este îndreptățit să ia toate măsurile necesare în caz de tentativă de fraudă a sistemului, abuz sau orice alte tentative care ar putea afecta imaginea acestui Turneu, precum și a Organizatorului.

XI.2 În eventualitatea unei dispute asupra validității unei înscrieri în cadrul acestui Turneu, decizia Organizatorului este definitivă.

XI.3 Organizatorul nu își asumă responsabilitatea pentru:

Eventualele dispute legate de informațiile înscrise de către echipe și participanții lor în Turneu;

Erorile în datele furnizate de către Participanți, dacă este cazul; acuratețea datelor de contact nu atrage răspunderea Organizatorului, fiind în responsabilitatea exclusivă a participanților. Ca atare, Organizatorul nu are nici un fel de obligație în cazul furnizării de către participanți a unor date eronate care au dus la imposibilitatea înmânării premiului sau la imposibilitatea identificării câștigătorului;

Imposibilitatea câștigătorilor din orice motive de a intra în posesia premiilor din motive independente de Organizator;

Cazurile în care câștigătorul nu respectă condițiile de înscriere și participare detaliate în prezentul Regulament;

Situațiile în care participantul nu poate fi contactat, conform condițiilor din prezentul Regulament Oficial, din orice motive independente de voința Organizatorului;

Dacă sunt identificate persoane care au influențat, fraudat sau care au facilitat câștigarea de premii, Organizatorul are dreptul de a cere urmărirea de către organele competente și/sau în instanța a respectivelor persoane, pe baza dovezilor existente, în plus față de descalificarea iminentă a participantul sau a echipei respective.

Pierderea statutului de câștigător ca urmare a imposibilității contactării persoanei respective din motive independente de Organizator ori netrimiterii informațiilor necesare;

Organizatorul nu va fi răspunzător pentru niciunul dintre prejudiciile ce ar putea fi suferite de către câștigător în legătură cu premiile câștigate, indiferent de natura acestor prejudicii cu excepția situațiilor expres prevăzute de lege și care ar institui o astfel de răspundere;

Situațiile în care înscrierea și participarea este efectuată pe alte canale, webiste-uri sau în alte condiții decât cele prevăzute în prezentul Regulament

Pierderea de către participant a datelor de logare, blocarea adresei de email a participantului sau alte defectiuni ale altor mecanisme decât ale site-ului, implicate în procesul de reamintire a parolei și userului

Erori cauzate de folosirea incorectă a computerului de către participant (întreruperea sursei electrice a computerului, erori date de sistemul de operare instalat pe computer, erori date de virusarea sistemului de operare al computerului, erori date de folosirea cu rea voință a tehnologiei de către participant în scopul de a manipula rezultatele campaniei).

Situațiile în care anumite persoane înscrise în Turneu sunt în incapacitate de a participa parțial sau integral la Turneu, dacă aceasta incapacitate se datorează unor circumstanțe aflate în afara controlului pe care Organizatorul îl poate în mod rezonabil exercita.

Imposibilitatea unui participant de a beneficia de premiu din cauza nerespectării în integralitate, a Regulamentului sau datorită numelui și/sau prenumelui și/sau adresei de e-mail transmise/completate greșit.

Defectiuni tehnice ale operatorului de telefonie mobilă/furnizorului de servicii de internet aparute pe durata Turneului.

XI.4 Participanții acceptă cu titlu definitiv toate deciziile adoptate de către Organizator în privința câștigătorilor, precum și a calendarului ulterior al Turneului sau a altor schimbări legate de implementarea Turneului.

XI.5 Organizatorul are dreptul de a descalifica orice participant și orice echipă care nu respectă regulile Turneului sau în privința căruia/căreia există dovezi de comportament incorect sau de sabotaj de orice tip la adresa Turneului.

XI.6 Participanții se obligă, de asemenea, să pună la dispoziția Organizatorului toate datele de contact relevante, necesare acestuia pentru a lua legătura cu Participantul în vederea derulării Turneului.

XI.7 Organizatorul nu răspunde în niciun fel pentru daunele directe sau indirecte care rezultă din participarea la Turneu cu excepția cazului în care acestea se datorează unor acte de neglijență gravă sau a unor acte intenționate de care este responsabil Organizatorul.

XI.8 Organizatorul și societățile comerciale implicate in Turneu:

nu sunt răspunzătoare pentru deteriorarea, dispariția sau sustragerea premiului după momentul preluării lui de către câștigători;

își rezervă dreptul de a redistribui premiul sau de a nu-l mai distribui în cazul în care câștigătorii refuză premiul sau nu se prezintă în vederea înmânării premiului.

XII. SECȚIUNEA 12. CONFIDENȚIALITATEA DATELOR

XII.1 Informații cu privire la prelucrarea datelor cu caracter personal se vor regăsi în Anexa 1 a prezentului Regulament.

XIII. SECȚIUNEA 13. ÎNCETAREA / ÎNTRERUPEREA TURNEULUI. FORȚĂ MAJORĂ

XIII.1 Turneul poate înceta înainte de împlinirea perioadei prevăzute în cazul producerii unui eveniment ce constituie forță majoră, inclusiv în cazul imposibilității Organizatorului, din motive independente de voința sa, de a asigura desfășurarea în bune condiții a Turneului.

XIII.2 Forța majoră înseamnă orice eveniment care nu poate fi prevăzut, controlat sau remediat de către Organizator, inclusiv imposibilitatea Organizatorului din motive independente de voința sa și a cărui apariție îl pune pe acesta din urmă în imposibilitatea de a-și îndeplini obligațiile asumate prin Regulament.

XIII.3 Turneul mai poate înceta înainte de împlinirea perioadei stabilite ori poate fi suspendată oricând în baza liberei decizii a Organizatorului, cu condiția ca acesta să comunice în prealabil o astfel de situație și cu respectarea prevederilor Regulamentului.

XIV. SECȚIUNEA 14. LITIGII

XIV.1 Eventualele litigii aparute între Organizator și Participanți cu privire la orice aspect legat de desfășurarea Turneului se vor soluționa pe cale amiabilă, iar în cazul în care aceasta nu va fi posibilă, litigiile vor fi soluționate în instanțele judecătorești române competente din municipiul București, potrivit legii române.

XIV.2 Eventualele reclamații legate de derularea Turneului se pot trimite pe adresa Organizatorului în termen de maximum 10 zile lucrătoare de la data intrării în posesia premiului. După expirarea acestui termen, Organizatorul nu va mai lua în considerare nicio reclamație.

XV. SECȚIUNEA 15. ALTE CLAUZE

XV.1 Deciziile Organizatorului privind Turneul sunt finale și aplicabile tuturor Participanților.

XV.2 Premiile neacordate vor rămâne în posesia Organizatorului care poate dispune liber de acestea în maniera pe care o va considera necesară sau potrivită intereselor sale.

XV.3 Organizatorul este îndreptățit să ia toate măsurile necesare în caz de tentativă de fraudă a Turneului, abuz sau orice alte tentative care ar putea afecta imaginea sau costurile pe care le implică organizarea și desfășurarea Turneului.

XV.4 Organizatorul își rezerva dreptul să descalifice automat persoanele care participă la Turneu asumându-și o identitate falsă, precum și dreptul de a elimina din Turneu sau de a anula decizia prin care un Participant este desemnat câștigător în cazul în care acesta nu a furnizat date corecte de contact, s-a înscris utilizând date false sau încearcă să influențeze Turneul prin modalități frauduloase sau nu respectă prevederile Regulamentului. Astfel, în cazul descoperirii oricărui neconcordanță între datele furnizate Organizatorului (de către oricare dintre Participanți) și realitate, respectiva participare se invalidează fără îndeplinirea vreunei formalități înaintea Participanților.

XV.5 Structura programului și a zilelelor de desfășurare poate suferi modificări atât pe partea online cât și la LAN.

ANEXA nr. 1 la Regulamentul Oficial al Turneului "Romanian Esports League" ("Turneul")

- Informații cu privire la prelucrarea datelor cu caracter personal -

Date privind operatorul de date cu caracter personal și împuterniciții

În vederea desfășurării Turneului, datele cu caracter personal ale participanților vor fi prelucrate de către: S.C. Nexus Gaming S.R.L. , cu sediul social în România, Bd. Tudor Vladimirescu, Nr. 45, Subsol 2, Sector 5, București, înregistrată la Registrul Comerțului sub nr. J40/13872/2018, cod unic de înmatriculare RO39675054, (denumită în continuare "Operatorul"),

Datele de contact ale Operatorului pentru nelămuriri sau exercitarea drepturilor de către persoanele vizate cu privire la datele cu caracter personal sunt următoarele:

Adresa de corespondență: Bd. Tudor Vladimirescu, Nr. 45, Subsol 2, Sector 5.

Categoriile de date cu caracter personal procesate în cadrul Turneului

În cadrul Turneului, Operatorul va colecta de la participanți următoarele categorii de date cu caracter personal:

- Nume și Prenume
- Număr Telefon
- Adresă E-mail
- Imaginea și Vocea

Imaginea și Vocea, sub formă de materiale foto și video, vor fi colectate de la participanți începând cu etapele online și continuând cu finala LAN. Imaginea și vocea vor fi colectate de la participanții echipelor care vor avansa și participa în aceste etape.

În plus, pentru câștigători:

- CNP
- Imaginea
- Vocea

Pentru participanții din etapele online și finala LAN se vor colecta imaginea și vocea pentru streamul Romanian Esports League. Imaginile și vocea se păstrează timp de 365 zile. Imaginile și vocea se folosesc

pentru prezentarea ulterioară a experienței în cadrul unor video-uri de promovare și tactici de comunicare și marketing expuse pe canalele Organizatorului.

Participanții își dau acordul prin participarea la Turneu să li se colecteze imaginile și vocea din timpul acestuia.

Codul numeric personal va fi colectat doar în cazul câștigătorilor pentru care Operatorul este obligat la reținerea și virarea impozitului din premii, conform reglementărilor fiscale în vigoare și doar de la Participanții care vor avansa în Turneu începând cu etapele online pentru a putea verifica dacă vârsta Participanților este conform Regulamentului, adică 14 ani împliniți la momentul înscrierii în Turneu.

Scopul procesării

Datele cu caracter personal ale participanților la Turneu vor fi prelucrate de către Operator în vederea:

Organizării și desfășurării Turneului

Desemnarea și validarea câștigătorilor

Atribuirea premiilor și îndeplinirea obligațiilor financiar-contabile ale Operatorului

Prezentarea ulterioară a experienței Turneului în cadrul unor video-uri de promovare și tactici de comunicare și marketing expuse pe canalele Organizatorului.

IV. Temeiul juridic al prelucrării

Datele vor fi prelucrate în temeiul consimțământului, prin acceptarea de către persoana vizată a Regulamentului și a anexelor acestuia. În cazul în care se acordă premii cu valoare mai mare de 600 lei, CNP-ul se va prelucra în scopul îndeplinirii obligațiilor fiscale ale Operatorului.

Destinatarii datelor cu caracter personal

Datele cu caracter personal colectate în cadrul Turneului de către Operator vor fi dezvăluite Împuternicitului Operatorului – S.C. NEXUS GAMING S.R.L, precum și autoritatilor, în cazurile în care Operatorul trebuie să respecte obligațiile impuse de legislația în vigoare.

VI. Perioada de stocare a datelor cu caracter personal

Datele cu caracter personal ale Participanților declarați necâștigători vor fi stocate timp de 30 zile.

Datele cu caracter personal ale câștigătorilor premiilor cu valoare mai mare de 600 lei vor fi stocate conform prevederilor legale aplicabile în materie financiar-contabilă, respectiv 10 (zece) ani de la data încheierii exercițiului financiar în care a avut loc plata impozitului din premii.

La expirarea perioadei de stocare a datelor cu caracter personal, Operatorul va șterge/distruge aceste date de pe mijloacele de prelucrare și stocare, impunând Împuternicitului obligații similare.

VII. Drepturile persoanelor vizate

În vederea asigurării unei prelucrări echitabile și transparente, Operatorul informează Participanții cu privire la drepturile de care aceștia beneficiază, în calitate de persoane vizate, conform prevederilor legale aplicabile:

(i) dreptul de retragere a consimțământului cu privire la prelucrare, în orice moment, atunci când prelucrarea se întemeiază pe consimțământ, fără ca aceasta să afecteze egalitatea prelucrării efectuate pe baza consimțământului înainte de retragerea acestuia;

dreptul de a solicita accesul la datele cu caracter personal;

dreptul de a solicita rectificarea datelor cu caracter personal;

dreptul de a solicita ștergerea datelor cu caracter personal;

dreptul la restricționarea prelucrării;

dreptul de a se opune prelucrării, în condițiile prevăzute de lege;

dreptul la portabilitate a datelor;

dreptul de a depune o plângere în fața Autorității Naționale de Supraveghere a Prelucrării Datelor cu Caracter Personal.

Participanții își pot exercita drepturile menționate anterior fie pe e-mail: ang@nexusclub.ro; fie printr-o cerere scrisă la adresa de corespondență: Bd. Tudor Vladimirescu, Nr. 45, Subsol 2, Sector 5.

VIII. Protecția datelor cu caracter personal

Intrucât la Turneu pot participa persoanele fizice cu vârsta de minimum 18 ani la data începerii Turneului, nu vor fi prelucrate și stocate date aparținând persoanelor cu vârsta mai mică de 18 ani. În situația în care Operatorul/ un Imputernicit primește date cu caracter personal aparținând persoanelor cu vârsta mai mică de 18 ani, aceste date vor fi imediat șterse/ distruse de pe mijlocele de prelucrare și stocare ale Operatorului/ Imputernicitului. În cazul în care un părinte sau un titular al autorității părintești notifică prelucrarea unor date cu caracter personal aparținând unor persoane cu vârsta mai mică de 18 ani, Operatorul va șterge/ distruge imediat aceste date de pe mijlocele de prelucrare și stocare. În cazul participanților cu vârsta între 16 și 18 ani pentru care se va exprima acordul părinților în scopul participării la turneu, precum și în scopul prelucrării datelor cu caracter personal pentru același scop, prelucrarea va putea interveni în mod valabil și pentru persoanele cu vârsta între 16 și 18 ani.

IX. Securitatea datelor cu caracter personal

Operatorul se obligă să implementeze măsuri tehnice și organizatorice adecvate în vederea asigurării unui nivel de securitate corespunzător datelor cu caracter personal aparținând participanților la Turneu. Operatorul se obligă să impună Imputernicitului obligații similare. La evaluarea nivelului adecvat de securitate se va ține seamă în special de riscurile prezentate de prelucrarea datelor cu caracter personal, generate în special, în mod accidental sau ilegal, de distrugerea, pierderea, modificarea, divulgarea neautorizată sau accesul neautorizat la datele cu caracter personal transmise, stocate sau prelucrate.

X. Modificarea politicii de prelucrare a datelor cu caracter personale

Operatorul are dreptul de a modifica prezenta Anexă la Regulament oricând pe durata desfășurării Turneului, numai în cazul în care se descoperă măsuri mai eficiente pentru protejarea și securizarea datelor cu caracter personal ale persoanelor vizate și fără a afecta drepturile și libertățile persoanelor vizate. Orice astfel de modificare va fi publicată pe site-ul Operatorului și/ sau al Turneului, respectiv va fi adusă la cunoștința Participanților prin aceleași mijloace prin care au fost înștiințați cu privire la Regulament.

XI. Alte prevederi

În măsura în care în cadrul Turneului, Participanții dezvăluie date cu caracter personal aparținând unor terțe persoane, participanții confirmă că au informat aceste persoane cu privire la modul în care datele lor cu caracter personal vor fi prelucrate și faptul că aceste date sunt folosite în scopul desfășurării Turneului. Nexus Gaming S.R.L. va informa și va obține separat consimțământul terțelor persoane pentru orice prelucrare de date care va fi efectuată în cadrul Turneului.

Datele personale ale participanților la Turneu vor fi prelucrate în conformitate cu legislația aplicabilă în domeniul protecției datelor cu caracter personal, în mod particular în conformitate cu prevederile Regulamentului nr. 679/2016 privind protecția persoanelor fizice în ceea ce privește prelucrarea datelor cu caracter personal și privind libera circulație a acestor date.

Lenovo. **LEGION**  *Hellcase*



PLAYER HANDBOOK