

Regulament Romanian Esports League Legion

1. Organizatorul Competiției

Organizatorul competiției este **NEXUS GAMING S.R.L.**, cu sediul în B-dul Tudor Vladimirescu, Nr. 45, Sector 5, București, cod poștal 050881, înregistrată la Oficiul Național al Registrului Comerțului sub numărul **J40/13872/2018**, având Codul Unic de Identificare **39675054**.

Administrator: **Jad Al Zu'Bi Florin**

Email de contact: office@nexusclub.ro

2. Durata și Desfășurarea Competiției

Romanian Esports League Legion se va desfășura în perioada **16 Noiembrie - 15 Decembrie 2024** și va include următoarele etape:

- **Calificări Online:** Începând cu data de 16 Noiembrie 2024.
- **Faza Grupelor Online:** După finalizarea calificărilor, vor urma meciurile din grupe.
- **Playoff LAN:** Etapa finală va avea loc offline, la Auditorium Pallady in Bucuresti, în perioada 14-15 Decembrie 2024.

3. Eligibilitatea Participanților

Pentru a participa în competiția **Romanian Esports League Legion**, toți jucătorii trebuie să respecte următoarele condiții:

- **Vârsta minimă:** Participanții trebuie să aibă cel puțin **16 ani** împliniți la data înscrierii.
- **Rezidență:** Competiția este deschisă **exclusiv jucătorilor cu cetățenie Română**.
- **Înscriere:** Fiecare echipă trebuie să se înscrie pentru unul dintre cele două turnee de calificare folosind **platforma FaceIT**.
- **Roster:** Fiecare echipa trebuie să fie alcătuită din 5 titulari, carora li se pot adăuga 2 rezerve. Echipelor le este permis să aibă **coach**.

4. Formatul Competiției

Romanian Esports League Legion se va desfășura conform următorului format:

4.1. Calificările Online

- **Sistem de joc:** Single Elimination Bracket
- **Meciuri:**
 - BO1 (Best of 1) până în semifinale.

- BO3 (Best of 3) în semifinale și meciurile pentru locul 3 - Finalele nu se vor disputa.
- **Calificare:**
 - Din fiecare turneu de calificare se vor califica **3 echipe**.
 - În total, **6 echipe** se vor califica în competiție, alăturându-se celor **4 echipe invitate**:
 - **HyperSpirit**
 - **Infinite Gaming**
 - **Nexus Gaming**
 - **suxeN**

4.2. Faza Grupelor Online

- **Număr de echipe:** 10 echipe (6 echipe calificate + 4 echipe invitate).
- **Extragerea gupeilor:** Se va extrage live, la o data si ora anuntate ulterior de catre Organizator.
- **Format:** Single Round Robin
 - Cele 10 echipe vor fi împărțite în **două grupe** de câte 5 echipe fiecare.
 - Fiecare echipă va juca un meci împotriva fiecărei alte echipe din grupă.
 - O victorie in faza grupelor rezulta in castigarea unui (1) punct.
- **Calificare pentru Playoff:**
 - **Locul 1 din fiecare grupă** → Calificare directă în **Semifinale**.
 - **Locul 2 din fiecare grupă** → Calificare în **Sferturi**.
 - **Locurile 3 și 4 din fiecare grupă** → Calificare în **Optimi**.
- **Deportajarea in faza grupelor:**
 - În cazul egalității între **două echipe**, departajarea se va face pe baza **rezultatului direct** dintre cele două.
 - În cazul egalității între **trei sau mai multe echipe**, care nu pot fi departajate pe baza rezultatelor directe, se va utiliza criteriul **round difference** (diferența între rundele câștigate și pierdute).

4.3. Playoff-ul Online

Meciurile din faza de Playoff Online se vor desfasura astfel:

- **Optimi de finală:** Locul 3 din Grupa A (L3GA) vs Locul 4 din Grupa B(L4GB) si Locul 3 din Grupa B(L3GB) vs Locul 4 din Grupa A(L4GA) - **BO3 (Best of 3)**
- **Sferturi de finală:** Locul 2 din Grupa A vs Castigatorul dintre L3GA si L4GB si Locul 2 din Grupa B vs Castigatorul dintre L3GB si L4GA - **BO3 (Best of 3)**

Faza Playoff se va desfășura în perioada **14 - 15 Decembrie 2024** la **Auditorium Pallady, București**, după cum urmează:

- **Format Semifinale:**

Locul 1 din Grupa A vs Castigatorul din primul sfert de finala

Locul 1 din Grupa B vs Castigatorul din al doilea sfert de finala

- **Meciuri:**
 - **Semifinale:** BO3 (Best of 3)
 - **Finală:** BO5 (Best of 5)

Pentru faza offline, **transportul si cazarea** vor fi asigurate de Organizator, lucru valabil doar pentru jucatorii rezidenti pe teritoriul Romaniei.

4.4. Calendarul Competitional

Data	Event
16.11.2024	Calificari Online 1
23.11.2024	Calificari Online 2
28.11.2024	Faza Grupelor Online - Etapa 1 - Grupa A
29.11.2024	Faza Grupelor Online - Etapa 2 - Grupa A
30.11.2024	Faza Grupelor Online - Etapa 3 - Grupa B
01.12.2024	Faza Grupelor Online - Etapa 4 - Grupa B
06.12.2024	Tiebreakers (Optional)
07.12.2024	Faza Playoff Online - Optimi de Finala
08.12.2024	Faza Playoff Online - Sferturi de Finala
12.12.2024	Media Day
14.12.2024	LAN - Auditorium Pallady - Semifinale
15.12.2024	LAN - Auditorium Pallady - Finala

5. Reguli de Joc

Pentru **Romanian Esports League Legion**, următoarele reguli vor governa toate meciurile și participarea echipelor:

5.1. Setările Serverului și Regulile Meciului

- **Calificările Online** se vor desfășura pe **platforma FaceIT**, folosind sistemul de anti-cheat al platformei.
- **Faza Grupelor și Playoff-ul** vor fi jucate pe **servere dedicate** furnizate de organizatori.
- **Tip de joc:** Competitive 5vs5, folosind **active duty map pool** actualizat la data începerii competiției. În cazul unei actualizări a jocului sau a pool-ului competitiv, competiția se va desfășura pe aceeași configurație pe care a început la 16.11.2024.
- **Reguli de overtime:** În caz de egalitate la finalul timpului regulamentar, se va juca overtime **MR3** (max rounds 3) cu **10.000\$ starting money**.

5.2. Hărți Permise (Active Duty Map Pool)

- Anubis
- Inferno
- Mirage
- Nuke
- Dust 2
- Ancient
- Vertigo

5.3. Pick & Ban pentru Hărți

- Înaintea fiecărui meci, un admin va realiza un "coin toss" (aruncare de moneda) pentru a determina echipele A și B.
- În fazele **BO1**: Sistemul de veto va fi "**A ban-B ban-A ban-B ban-A ban-B ban**", urmat de alegerea hărții rămase.
- În fazele **BO3**: Sistemul de veto va fi "**A ban-B ban, A pick-B pick, A ban-B ban**", urmat de alegerea hărții rămase pentru tiebreaker.
- În **Finala BO5**: Fiecare echipă va **bana câte o hartă A ban-B ban**, urmat de **A pick-B pick-A pick-B pick**, iar harta rămasă va fi a 5-a.

5.4. Conduita Participanților și Comunicare

- Toate comunicările oficiale între **organizatori și echipe** se vor realiza pe **canale dedicate de Discord și WhatsApp**.
- **Lineup-ul echipelor** pentru fiecare meci din **Faza Grupelor** trebuie confirmat în ziua respectivă, conform instrucțiunilor oferite de adminii competiției.
- Jucătorii trebuie să mențină un **comportament sportiv** pe durata competiției. Orice comportament ofensator sau toxic va duce la sancțiuni, inclusiv descalificare.

5.5. Înlocuiri de Jucători

- Fiecare echipă are dreptul la **două rezerve** înregistrate la începutul competiției.
- Înlocuirile sunt permise doar **între meciuri (inclusiv între meciurile dintr-o serie BO3/BO5)**, nu în timpul unui meci deja început.

5.6. Probleme Tehnice și Soluționare

- În cazul unei **probleme neașteptate** în timpul unui meci online, jucătorii trebuie să o **semnaleze imediat unui admin**.
- Adminul competiției va decide asupra timpului necesar pentru a rezolva problema, în funcție de complexitate. **Timpul standard de rezolvare** pentru probleme tehnice este de **15 minute**, dar poate varia la discreția adminului.

5.7. Timpul și Punctualitatea

- Echipele trebuie să fie pregătite (online pe server și online pe canalul de voce de pe Discord) pentru meciuri cu cel puțin **30 minute înainte de ora programată**.
- Orice întârziere mai mare de **10 minute** va duce la pierderea meciului prin **forfeit**.
- În **faza LAN**, între meciuri va exista o **pauză de 10 minute** pentru odihnă și reconfigurare.
- După încheierea fiecărei hărți, **toți jucătorii vor fi însoțiți de un admin**, care va coordona deplasarea și activitățile.
- Jucătorii trebuie să urmeze **instrucțiunile adminului** fără întârziere. Când echipele sunt invitate să revină la PC-uri pentru începerea următorului meci, acestea trebuie să **se conformeze imediat**, fără întârzieri nejustificate.

6. Sancțiuni și Penalizări

6.1. Întârzierea la Meciuri

- Echipele care întârzie mai mult de **10 minute** de la ora programată a meciului vor pierde automat meciul prin **forfeit**.
- În cazul unor probleme tehnice sau justificate, echipele trebuie să informeze imediat un admin, care poate decide acordarea unui timp suplimentar.

6.2. Absența Jucătorilor

- Dacă o echipă nu reușește să alinieze cel puțin **5 jucători** la ora programată, aceasta va pierde meciul prin **forfeit**.
- Echipele pot utiliza **rezerva înregistrată**, dar doar între meciuri, nu în timpul unui meci deja început.

6.3. Comportament Nesportiv

- Orice formă de **limbaj ofensator, comportament toxic, hărțuire sau discriminare** este strict interzisă și va fi sancționată. Penalizările includ:
 - **Avertisment verbal**.
 - **Penalizare cu puncte** în clasament (în faza grupelor).
 - **Descalificare** din competiție.
 - **Scăderea unui procent din premiul în bani** pentru echipa sancționată.

6.4. Utilizarea Cheat-urilor și Exploatarea Bug-urilor

- Orice tentativă de **trișare** (folosirea de cheat-uri, scripturi sau exploatarea bug-urilor) va duce la:
 - Descalificare automată.
 - Suspendarea conturilor respective pe **FaceIT** (pentru calificări) și interzicerea accesului la serverele dedicate în faza offline.
 - **Scăderea unui procent din premiul în bani** dacă trișarea este descoperită după încheierea competiției.

Bug-ul în Counter-Strike 2 (CS2) reprezintă o eroare neintenționată sau o anomalie în funcționarea jocului, care poate oferi un **avantaj nedrept** unui jucător sau echipă, sau care poate **perturba** în mod semnificativ experiența de joc. Acesta poate include, dar nu se limitează la:

1. **Probleme de coliziune** (de exemplu, trasul prin pereți sau obiecte care ar trebui să fie solide).
2. **Exploatarea unor mecanici defecte** pentru a obține un avantaj, cum ar fi:
 - Vizibilitatea prin texturi (wall-glitching).
 - Accesarea unor locații care nu ar trebui să fie accesibile (out of bounds).
3. **Comportament neobișnuit al armelor sau echipamentului** (ex: grenade care trec prin pereți sau nu funcționează corect).
4. **Eroarea de sincronizare** (desync), unde poziția jucătorilor sau a obiectelor nu este aliniată corect pe server.
5. **Probleme de sunet**, cum ar fi pașii sau alte sunete care nu sunt redade corect sau nu sunt audibile în mod normal.

Utilizarea intenționată a acestor bug-uri pentru a obține un avantaj competitiv este considerată **trișare** și poate duce la sancțiuni severe, inclusiv **descalificare** din competiție.

6.5. Nerespectarea Instrucțiunilor Adminilor

- Nerespectarea instrucțiunilor comunicate pe **Discord sau WhatsApp** poate duce la sancțiuni, inclusiv:
 - Penalizare cu puncte în clasament.
 - **Scăderea unui procent din premiul în bani.**
 - Descalificare în cazuri grave.

6.6. Probleme Tehnice și Refuzul Continuării Meciului

- Dacă o echipă refuză să continue un meci după rezolvarea problemelor tehnice, aceasta va pierde meciul prin **forfeit**.
- Abuzarea timpului alocat pentru rezolvarea problemelor tehnice poate duce la penalizarea echipei cu **pierdere automată** a rundei curente sau **scăderea unui procent din premiu.**

6.7. Integritatea Competițională

- Jucătorii sunt obligați să își apere șansele **de la începutul până la finalul meciurilor, la cel mai înalt nivel posibil**. Orice comportament care sugerează lipsă de efort sau intenția de a pierde în mod deliberat (throwing) este strict interzis.

6.8. Investigații privind integritatea competițională

- Dacă un jucător este suspectat că nu și-a apărat șansele corect, că a dat throw intenționat sau că a beneficiat direct sau indirect de pe urma unui pariu, **administratorii REL pot deschide o investigație**.
- În cazul în care investigația confirmă o încălcare a integrității competiționale, organizatorii pot lua următoarele măsuri:
 - Avertisment.
 - Depunțare.
 - Descalificare din competiție.
 - Ban permanent din competițiile **Romanian Esports League**.

7. Premii și Structura Premiilor

Romanian Esports League Legion are un **prize pool total de 30.000 EURO**, distribuit după cum urmează:

7.1. Structura Premiilor

Locul 1: 12.500 EURO

Locul 2: 7.500 EURO

Locul 3: 3.500 EURO

Locul 4: 3.500 EURO

Locul 5: 1.500 EURO

Locul 6: 1.500 EURO

7.2. Impozitare și Procedura de Plată

- Premiile sunt **impozitate cu 10%**, conform legislației în vigoare din România. Organizatorul, **Nexus Gaming S.R.L.**, se angajează să plătească taxele corespunzătoare în numele câștigătorilor.
- Sumele indicate mai sus reprezintă valoarea brută, impozitul fiind dedus înainte de efectuarea plății către câștigători.

Sumele după aplicarea impozitelor arată astfel:

Premiu	Cantitate	Valoare Premiu BRUT (EURO)	Valoare Premiu BRUT (RON)	Valoare Premiu Neimpozabilă (RON) - 600 RON/persoana	Valoare Premiu Neimpozabilă (RON) - total	Valoare Impozit (10%, RON)	Valoare Netă Premiu (RON)
Premiul 1	1	12,500€	62,202RON	600RON	3,000RON	5,920RON	56,282RON
Premiul 2	1	7,500€	37,321RON	600RON	3,000RON	3,432RON	33,889RON
Premiul 3	2	3,500€	17,417RON	600RON	3,000RON	1,442RON	15,975RON
Premiul 4	2	1,500€	7,464RON	600RON	3,000RON	446RON	7,018RON

7.3. Condiții pentru Primirea Premiilor

- Pentru a primi premiul, echipele câștigătoare vor trebui să furnizeze:
 - **Cartile de Identitate (CI)** ale reprezentanților echipei.
 - **IBAN-ul** pentru transferul sumei câștigate.
- Premiile vor fi plătite în termen de **90 de zile lucrătoare** de la finalizarea competiției, după ce documentele necesare au fost primite și validate de către organizatori.

7.4. Penalizări asupra Premiilor

- În cazul în care o echipă încalcă regulile competiției, aceasta poate pierde un **procent din premiul în bani**, conform secțiunii **6 (Sanctiuni și Penalizări)**.

8. Procedura de Înscriere și Date Colectate

Pentru a participa în competiția **Romanian Esports League Legion**, echipele trebuie să se înscrie pe platforma **FacelIT**, conform termenilor și condițiilor specificate acolo.

8.1. Procedura de Înscriere

- Înscriserile pentru turneele de calificare se fac exclusiv pe platforma **FaceIT** folosind următoarele link-uri:
 - **Qualifier 1:** [Romanian Esports League S4 - Qualifier 1](#)
 - **Qualifier 2:** [Romanian Esports League S4 - Qualifier 2](#)
- **Termenul de înscriere** expiră conform datelor afișate pe platforma FaceIT pentru fiecare turneu de calificare.
- Fiecare echipă trebuie să înscrie un **lineup complet de 5 jucători**, plus, optional, **2 rezerve**.

8.2. Informații Colectate la Înscriere si informatii colectate la confirmarea participarii:

Pentru validarea înscrierii, organizatorii vor colecta următoarele informații:

- **Steam ID**
- **Discord ID**
- **FaceIT ID**

Pentru validarea participarii, organizatorii vor colecta următoarele informatii:

- **Nume și prenume**
- **Data nașterii**
- **Adresa de reședință**
- **Adresă de email**
- **Număr de telefon**
- **Steam ID**
- **Discord ID**
- **Cont Instagram**
- **Cont X.com**

8.3. Confidențialitatea Datelor

- Datele personale colectate vor fi folosite exclusiv pentru **desfășurarea, promovarea în mod public a competiției și premiarea câștigătorilor**, conform regulamentului GDPR.
- Organizatorul, **Nexus Gaming S.R.L.**, se angajează să protejeze datele personale și să nu le partajeze cu terți, cu excepția cazurilor cerute de lege.

8.4. Canale de Comunicare

- Toată comunicarea oficială între organizatori și echipe va fi realizată pe canale dedicate de **Discord** și **WhatsApp**.

- Echipele sunt responsabile să monitorizeze aceste canale pentru a primi informații importante privind programarea meciurilor și alte anunțuri oficiale.

9. Colectarea Imaginilor, Vocii și Participarea la Evenimente Media

Pentru a asigura o promovare corespunzătoare a competiției **Romanian Esports League Legion**, toți jucătorii și echipele înscrise sunt de acord cu următoarele:

9.1. Colectarea și Utilizarea Imaginilor și Vocii

- Prin participarea în competiție, toți jucătorii își dau acordul pentru **înregistrarea și utilizarea imaginii și vocii lor** în scopuri de promovare, marketing și distribuire pe canalele oficiale ale organizatorilor (inclusiv rețelele de social media, YouTube, website-ul oficial etc.).
- Materialele colectate pot include **fotografii, înregistrări video, livestream-uri și interviuri** realizate pe parcursul competiției, atât în etapele online, cât și offline.
- Organizatorul, **Nexus Gaming S.R.L.**, își rezervă dreptul de a utiliza aceste materiale fără limită de timp și fără a oferi compensații financiare suplimentare jucătorilor.

9.2. Participarea la Media Day

- Toți jucătorii și echipele care se califică pentru faza **Playoff-ului Offline** sunt **obligați să participe la Media Day**, organizat înainte de începerea evenimentului final la **Auditorium Pallady**.
- Media Day include sesiuni de **fotografiere, interviuri și filmări** pentru crearea materialelor de promovare.
- Neprezentarea la Media Day va duce la **penalizări**, inclusiv scăderea unui procent din premiul câștigat sau descalificarea din competiție, în funcție de decizia organizatorilor.

9.3. Drepturile Organizatorilor

- Toate materialele create în cadrul competiției sunt **proprietatea exclusivă a organizatorului**, iar jucătorii renunță la orice pretenție de drepturi asupra acestora.
- Organizatorii își rezervă dreptul de a modifica, adapta și distribui materialele în diverse formate și pe multiple platforme, fără notificarea prealabilă a jucătorilor.

10. Protecția Datelor Personale (GDPR)

Nexus Gaming S.R.L. se angajează să respecte legislația aplicabilă privind protecția datelor cu caracter personal, în conformitate cu **Regulamentul (UE) 2016/679 al Parlamentului European și al Consiliului din 27 aprilie 2016 (GDPR)**.

10.1. Datele Colectate

- În cadrul competiției **Romanian Esports League Legion**, organizatorul va colecta următoarele date personale ale jucătorilor:
 - **Nume și prenume**
 - **Data nașterii**
 - **Adresa de reședință**
 - **Adresă de email**
 - **Număr de telefon**
 - **Steam ID**
 - **Discord ID**
 - **Cont Instagram**
 - **Cont X.com**
 - **Carte de Identitate (CI) și IBAN** (pentru transferul premiilor)

10.2. Scopul Colectării Datelor

Datele personale sunt colectate și procesate în următoarele scopuri:

- **Verificarea eligibilității** participanților (vârsta minimă, rezidență etc.).
- **Desfășurarea competiției** (comunicare, organizare de meciuri, administrare).
- **Transferul premiilor** către câștigători.
- **Promovarea competiției**, inclusiv utilizarea imaginii și vocii jucătorilor pentru materiale media (conform secțiunii 9).

10.3. Temeiul Legal al Procesării

- Colectarea și procesarea datelor personale se bazează pe **consimțământul explicit** al participanților, oferit prin înscrierea la competiție.
- Participanții au dreptul de a **retrage consimțământul** în orice moment, însă retragerea consimțământului poate duce la **imposibilitatea participării** în competiție.

10.4. Drepturile Participanților

Participanții beneficiază de următoarele drepturi conform GDPR:

- **Dreptul de acces** la datele personale colectate.
- **Dreptul la rectificare** a datelor incorecte sau incomplete.
- **Dreptul la ștergerea datelor** („dreptul de a fi uitat”), în măsura în care acest lucru nu afectează desfășurarea competiției sau plata premiilor.
- **Dreptul la restricționarea procesării.**
- **Dreptul la portabilitatea datelor.**
- **Dreptul de a depune o plângere** la autoritatea națională de protecție a datelor (ANSPDCP) în cazul în care consideră că drepturile lor au fost încălcate.

10.5. Durata Stocării Datelor

- Datele colectate vor fi stocate pentru o perioadă de **maximum 24 de luni** de la încheierea competiției, cu excepția cazurilor în care legislația în vigoare impune o perioadă mai lungă de stocare.

10.6. Confidențialitatea și Securitatea Datelor

- Organizatorul se angajează să implementeze măsuri tehnice și organizatorice adecvate pentru a proteja datele personale împotriva accesului neautorizat, utilizării abuzive sau pierderii.
- Datele nu vor fi partajate cu terți, cu excepția cazurilor cerute de lege sau necesare pentru desfășurarea competiției (ex. parteneri care furnizează infrastructura de servere).

10.7. Contact pentru Protecția Datelor

Pentru orice întrebări legate de protecția datelor sau pentru exercitarea drepturilor GDPR, participanții pot contacta organizatorul la:

Email: office@nexusclub.ro

Adresă: Nexus Gaming S.R.L., B-dul Tudor Vladimirescu, Nr. 45, Sector 5, București, cod poștal 050881

11. Limitarea Răspunderii și Forța Majoră

11.1. Limitarea Răspunderii

- **Nexus Gaming S.R.L.** nu este responsabil pentru eventualele probleme tehnice, întreruperi sau erori care pot apărea pe parcursul competiției și care nu sunt sub controlul organizatorului, cum ar fi:
 - Probleme de conectivitate la internet ale jucătorilor sau serverelor externe.
 - Defecțiuni ale platformelor de joc (ex: FaceIT) sau ale serverelor furnizate.
 - Probleme tehnice cauzate de echipamentele hardware sau software ale jucătorilor.
- Organizatorul nu își asumă responsabilitatea pentru **pierderea datelor** sau alte probleme ce pot apărea din utilizarea platformelor online implicate în desfășurarea competiției.
- Nexus Gaming S.R.L. își rezervă dreptul de a **modifica regulamentul** competiției în orice moment, notificând participanții în prealabil. Modificările devin efective de la data anunțului.

11.2. Forța Majoră

- Organizatorul nu este responsabil pentru imposibilitatea desfășurării competiției sau întârzieri cauzate de **evenimente de forță majoră**, incluzând, dar fără a se limita la:
 - Dezastre naturale (cutremure, inundații, incendii etc.).
 - Războaie, acte de terorism, revolte sau tulburări civile.
 - Decizii guvernamentale, reglementări legale sau alte restricții oficiale.

- Probleme de infrastructură sau întreruperi în furnizarea de energie electrică și internet.
- În cazul în care un eveniment de forță majoră face imposibilă desfășurarea competiției, **Nexus Gaming S.R.L.** își rezervă dreptul de a **anula, amâna sau modifica competiția**, fără a fi obligat să ofere compensații financiare participanților.

12. Dispoziții Finale

12.1. Acceptarea Regulamentului

- Prin înscrierea și participarea la **Romanian Esports League Legion**, toate echipele și jucătorii declară că au citit, înțeles și sunt de acord cu **prezentul regulament**.
- Orice încercare de a încălca sau evita prevederile regulamentului poate duce la **descalificare** și la pierderea dreptului de a participa la edițiile viitoare ale competiției.

12.2. Drepturile Organizatorului

- **Nexus Gaming S.R.L.** își rezervă dreptul de a **modifica** prezentul regulament în orice moment, notificând participanții prin canalele oficiale (Discord, WhatsApp sau email).
- Deciziile organizatorilor și ale adminilor competiției sunt **definitive și irevocabile**.

12.3. Litigii și Jurisdicție

- Orice dispută apărută în legătură cu competiția va fi soluționată pe cale amiabilă între părți.
- În cazul în care soluționarea amiabilă nu este posibilă, litigiile vor fi soluționate de instanțele competente din **București, România**, conform legislației în vigoare.

12.4. Acordul de Participare

- Prin participarea la competiție, echipele și jucătorii își exprimă acordul privind utilizarea datelor lor personale, conform secțiunii GDPR, și a imaginilor și vocii lor în materialele de promovare ale competiției.

12.5. Contact

Pentru orice întrebări sau clarificări referitoare la competiție, participanții pot contacta organizatorul la:

Email: office@nexusclub.ro

Adresă: Nexus Gaming S.R.L., B-dul Tudor Vladimirescu, Nr. 45, Sector 5, București, cod poștal 050881

Ultima actualizare: 15.11.2024